

Digitale Gruppenstunden Ideen und Vorschläge für die inhaltliche Gestaltung

*Hinweis: Diese Liste soll euch einen Überblick über mögliche Software und Methoden für die Gestaltung von digitalen Gruppentreffen in Zeiten der Corona-Pandemie, und auch darüber hinaus, geben. Bitte informiert euch, ob es ggf. schon Zugänge in eurer Sektion gibt. Haltet diesbezüglich und bevor ihr euch neue (kostenpflichtige) Tools anschafft Rücksprache mit eurer*m Jugendreferent*in über entstehende Kosten, Laufzeiten und Nutzungsrechte. Lest euch die geltenden Angebote und Nutzungsbedingungen auf den Internetseiten der anbietenden Organisation durch, da diese jederzeit erneuert werden können. Bitte überprüft außerdem, ob ihr die Anwendungen aus datenschutzrechtlichen Gründen nutzen dürft und klärt dies ggf. vorab mit den Teilnehmenden bzw. deren Erziehungsberechtigten ab.*

*Ergänzungen zu dieser Liste könnt ihr uns gerne über jdav@alpenverein.de zukommen lassen.
(Stand: März 2021)*

Software und Plattformen für Spiele:

Montagsmaler (skribbl.io)

- ✓ Keine Registrierung notwendig
- ✓ Einladung erfolgt per Link
- ✓ Sprache, Rundenanzahl und Rundenlänge einstellbar

Werwolf (werwolfonline.eu)

- ✓ Keine Registrierung notwendig
- ✓ Einladung erfolgt per Code
- ✓ Regeln einstellbar

Brettspielwelt (brettspielwelt.de)

- ✓ Teilnehmende müssen sich registrieren
- ✓ Große Auswahl an Spielen
- ✓ Nicht möglich einen privaten Spielraum zu erstellen

Kartenspiele von Isar Interactive (isar-interactive.de)

- ✓ Kostenlose App
- ✓ Kartenspielen in der Gruppe und/oder mit Computergegnern

Stadt-Land-Fluss (stadtlandflussonline.net)

- ✓ Keine Registrierung notwendig
- ✓ Bestehenden Spielen anschließen oder offene und private Runden mit eigenen Kategorien gründen
- ✓ Einladung erfolgt per Link
- ✓ Spielen auf verschiedenen Sprachen möglich

Schiffe versenken (de.battleship-game.org)

- ✓ Keine Registrierung notwendig
- ✓ Spiele gegen zufällige aktive Gegner*innen oder Einladung von Freund*innen per Link

Codenames (codenames.game)

- ✓ Registrierung ist nicht notwendig
- ✓ Einladung der Teilnehmenden per Link
- ✓ Generiert kostenlos Spieltisch für die Online-Variante des Spiels
- ✓ Website auf Deutsch verfügbar

Puzzle (jigsawpuzzles.io)

- ✓ Spielen an bestehenden Puzzles mit unbekanntem Nutzer*innen
- ✓ Kostenlose Anmeldung für privates Puzzeln in der Gruppe
- ✓ Einladen der Teilnehmenden per Link

Actionbound (de.actionbound.com)

- ✓ Registrierung bzw. Download der App notwendig
- ✓ Erstellen von eigenen digitalen Schatzsuchen, mobile Abenteuer und interaktive Guides (privat oder öffentlich) über den browserbasierten Editor
- ✓ Spielen von eigenen oder bestehenden „Bounds“ über die App
- ✓ Verwendung in der Jugendbildung sowie im Sport- und Freizeitbereich gut geeignet

Adventure Labs (labs.geocaching.com)

- ✓ Registrierung und Download der App notwendig
- ✓ App für das Erstellen, Spiele und Teilen ortsbasierter Erfahrungen und Spiele
- ✓ Hinweise, Rätseln und Lösungen an festgelegten Orten auch ohne gegenständlichen Geocache-Behälter
- ✓ Private und öffentlich zugängliche Entwürfe
- ✓ Geocaching-Premium-Account für das Erstellen eigener Adventure-Labs nötig
- ✓ Verfügbar auf verschiedenen Sprachen

Houseparty (houseparty.com)

- ✓ Registrierung oder Download der App notwendig (optionale Verbindung mit Snapchat)
- ✓ Kostenlose Basisversion
- ✓ Bis zu sieben weitere Teilnehmende einladen
- ✓ Video-Telefonie mit Spielefunktionen
- ✓ Wechseln zwischen verschiedenen Räumen/Chats möglich
- ✓ Chaträume können vom Host der Gruppe abgesichert werden

Escape Room – Harry Potter (thehogwartsecape.com/letter.html)

- ✓ Kostenloser online Escape Room für das Spielen allein oder in der Gruppe
- ✓ Keine Anmeldung und ohne Download einer Software
- ✓ Thema Harry Potter
- ✓ Auf Englisch

Escape Rooms Pforzheim (escaperooms-pforzheim.de/webscape)

- ✓ Kostenlose online Escape Rooms
- ✓ Keine Registrierung, keine Software
- ✓ Ohne Download einer Software
- ✓ Auf Deutsch
- ✓ Spielen in der Gruppe (Empfehlung: Anzahl: 2-4 Personen oder über ein Video-Konferenztool, Alter: 0-99)

Sammlung Escape Rooms (mamateaches.com/category/lessons-activities/virtual-escape-rooms)

- ✓ Sammlung verschiedener online Escape Rooms
- ✓ Meist kostenlos und ohne Download einer Software
- ✓ Auf Englisch

Ideen zum Gestalten der Online-Treffen aus den Sektionen:

Sportstunden

- ✓ Diverse Videos auf Youtube, auch von DAV Sektionen (z.B. Youtube-Kanal des DAV Tübingen)
- ✓ 100er Challenge
- ✓ Kilometer-Sammeln Challenge
- ✓ Gemeinsames Tanzen (Vor- und Nachmachen)
- ✓ Anleitungen von Übungen durch die Teilnehmenden

Quiz

- ✓ s. Dokument im Downloadbereich „Tools für digitale Gruppenstunden“ → Plattformen für Feedback/Abstimmungen/Quizze
- ✓ Wöchentliches Quiz (z.B. JDAV Baden-Württemberg: <https://www.jdav-bw.de/page/woechentliches-quiz>)

Stellen von Wochenaufgaben

- ✓ z.B. Knoten Üben, vegetarisch/vegan Essen, Basteln, Spaghetti-Turm

Geschichten

- ✓ Gemeinsam fortschreiben
- ✓ z.B. Vorgegebener erster und letzter Satz, 15 vorgegebene Pflichtwörter zum Einbinden

Themenrunden

- ✓ Vorträge, Diskussion (z.B. über Lawinen, Wetterkunde, Nachhaltigkeit, Tourenplanung, Packlisten...)

Spiele

- ✓ s. oben „Software und Plattformen für Spiele“
- ✓ Analoge Brettspiele via Webcam; z.B. Kartograph (ausdrucken), Rail Road ink (ausdrucken), Dixit
- ✓ Powerpoint-Karaoke (improvisierter Vortrag zu einer unbekanntem Präsentation)

Spiele mit Gegenständen

- ✓ z.B. Möglichst schnell etwas an den Platz holen; Über etwas, das man momentan oft benutzt hat erzählen; Klettergurt schnell anziehen mit Handschuhen

Spiele mit Fotos

- ✓ Raten von Gruppen-/Fotos: Verpixeltes/unscharfes Bild wird in mehreren Stufen aufgebaut/scharf gestellt
- ✓ Foto des eigenen Platzes
- ✓ „Digitale Gruppenmonster“ (alle Videobilder als Ausschnitt zu einem einzigen Menschen zusammenführen)

Schnitzeljagd (-wanderung)

- ✓ Virtueller erklären und real nacheinander machen
- ✓ Aufgaben, die fotografiert und dann per Voting im Online-Treffen abgestimmt werden (z.B. Landart)
- ✓ Zeitslots verteilen oder bei zufälligen Treffen Schnick-Schnack-Schnuck auf Abstand, wer die Aufgabe machen darf
- ✓ s. oben „Software und Plattformen für Spiele“
- ✓ what3words.com als alternative Standortangabe

Musik machen/Umdichten von Liedern

Kochen/Backen

Basteln/Malen

Weitere Anregungen für die methodische Gestaltung und Inhalte der digitalen Gruppenstunden:

- **Ideensammlung des Landesverbandes Baden-Württemberg:**
<https://www.jdav-bw.de/page/ideensammlung>
- **Ideensammlung des Landesverbandes Nord:** <https://www.jdav-nord.de/projekte/jdavathome>
- **„Berge zuhause“ von der DAV Bundesgeschäftsstelle:**
<https://www.alpenverein.de/Bergsport/aktiv-sein/Berge-zuhause/>
- **„Drinne aktiv“ von der JDAV Bundesgeschäftsstelle:**
<https://www.jdav.de/Wissen/Drinne-aktiv/>