

Treffer

Spielbeschreibung	Zwei Gruppen treten gegeneinander an. Die Spieler der einen versuchen kletternd einen best. Griff (Glocke) zu erreichen und abzuschlagen, gleichzeitig müssen die anderen Spieler versuchen, die Kletterer mit einem weichen Ball "abzuschießen". Der getroffene Kletterer muss wieder zurück an den Startpunkt und kann von neuem beginnen.
Wandstruktur	Boulderbereich; Quergang, dem Kletterniveau der Spieler angepasst.
Vorbereitung/ Hilfsmittel	Weicher Schaumstoffball
Organisation/ Anweisungen	Bei Bodenberührung oder Treffer muss der Kletterer von vorne angefangen. Die Werfergruppe hat nur einen Ball zur Verfügung und muss sich hinter einer bestimmten Linie aufhalten. Werfer müssen sich abwechseln. Nur zum Ballholen darf der abgegrenzte Bereich verlassen werden. Ziel für die Klettergruppe ist es, möglichst viel Punkte zu sammeln.
Teilnehmerzahl	2 Mannschaften
Teilnehmeralter Könnenstand	Ab ca. 10 Jahren
Zeit	3 Minuten
Sicherung	Keine
Punkteschlüssel	Wird der Zielpunkt (Griff, Glocke) erreicht, erhält die Klettergruppe 10 Punkte.
Spaßfaktor (1-10)	9
Schwierigkeit [o] - [+++]	kognitiv emotional sozial kondit. technisch taktisch o ++ ++ + + ++
Variation	