

Blind

Spielbeschreibung	Dem Kletterer werden die Augen verbunden. Partner sichert, ein anderer sagt Griffe/Tritte an
Wandstruktur	Von geneigt bis senkrecht. Je nach Kletterkönnen nur bestimmte Griffe. Das Wettspiel entweder im Top-Rope (gesichert) oder im Quergang (ungesichert) durchgeführt werden.
Vorbereitung/ Hilfsmittel	Halstuch als Augenbinde
Organisation/ Anweisungen	Das Spiel ist zu Ende bei Hängern im Seil (bzw. bei Bodenberührung).
Teilnehmerzahl	3 (bei Quergang 2)
Teilnehmeralter Könnenstand	Ab ca. 10-12 Jahren.
Zeit	Best. Zeitrahmen pro Spieler vorgeben.
Sicherung	Top-Rope mit Sicherung (oder Quergang ohne Sicherung).
Punkteschlüssel	Für durchstiegene Route (bzw. Quergang) 33 Punkte.
Spaßfaktor (1-10)	3
Schwierigkeit [0] - [+++]	kognitiv emotional sozial kondit. technisch taktisch ++ + ++ + + ++
Variation	Die Kommunikation beim Top-Rope ist u. U. schwierig. Für die Wettkampforganisation ist das Wettspiel am Quergang einfacher zu organisieren.